

BẢNG TỔNG HỢP KẾT QUẢ GIẢI QUYẾT
Ý kiến của cử tri Hội nghị tiếp xúc cử tri
trước Kỳ họp thứ Chín HĐND huyện

Tại buổi tiếp xúc của Tổ đại biểu số 3 HĐND huyện với cử tri khu dân cư số 10 tại Hội trường BQL Cảng Bến Đầm vào lúc 19 giờ 00 phút, ngày 14/11/2018, có 01 cử tri tham gia phát biểu với 02 ý kiến; Trong đó có 01 ý kiến đã được TĐB số 3 và đại diện lãnh đạo UBND huyện tiếp thu, giải thích và cơ bản đạt được sự đồng thuận của đại biểu và cử tri.

Còn lại 01 ý kiến của cử tri, đã được TĐB số 3 ghi nhận và đề nghị UBND huyện tiếp thu giải quyết; Kết quả giải quyết như sau:

STT	Tổ đại biểu số 3 (KDC số 10)		Ý kiến cử tri	Ý kiến trả lời
	Tên cử tri	Số ý kiến		
01.	Tạ Văn Biên (khu dân cư số 10)	1	1. Tình trạng thả rong gia súc (bò) trên một số tuyến đường giao thông, nơi công cộng vẫn còn tồn tại, vấn đề này người dân đã phản ánh rất nhiều lần, nhưng đến nay vẫn chưa có giải pháp xử lý dứt điểm, dẫn đến xảy ra một số vụ tai nạn giao thông trong thời gian qua. Đề nghị cơ quan chức năng phải xử lý kiên quyết, triệt để tình trạng này nhằm đảm bảo an toàn giao thông, lập lại trật tự mỹ quan đô thị trên địa bàn.	Kết quả: trong thời gian qua Tổ xử lý gia súc thả rong đã tổ chức nhiều đợt tuần tra phát hiện, xử lý tình trạng thả rong gia súc (bò, chó,..) trên một số tuyến đường giao thông, nơi công cộng (<i>UBND huyện đã ban hành 29 Quyết định xử phạt vi phạm hành chính đối với các trường hợp thả rong chó,</i>

				<p><i>tiến hành tiêu hủy 28 con chó theo quy định). Riêng tại địa bàn khu dân cư số 10, Tổ xử lý đã phát hiện và lập biên bản xử phạt đối với 01 trường hợp thả rong (bò) trên tuyến đường Trung tâm - Bến Đầm; tuy nhiên vẫn còn một số hộ chăn nuôi gia súc ý thức chấp hành kém, lực lượng của Tổ xử lý không thể túc trực thường xuyên tại khu vực này để kịp thời xử lý, vì vậy đề nghị Ban điều hành khu 10 và người dân ở địa bàn nếu có phát hiện tình trạng thả rong gia súc thì thông báo gọi điện thoại ngay tới Tổ xử lý để xử lý theo quy định.</i></p>
--	--	--	--	--

TỔ TRƯỞNG TĐB SỐ 3

Nguyễn Quang Việt